

**2024-2025 學年全方位學習津貼 運用報告
聖公會聖馬太小學**

為提高透明度及根據一貫安排，學校須把經校董會／法團校董會／學校管理委員會審批的全方位學習津貼運用報告或載有全方位學習津貼運用報告的學校報告上載至學校網頁。

第1項：舉辦／參加全方位學習活動

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途*	範疇 ¹ (包括學習領域、跨學科、教育最新發展方向，可選擇多於一項)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上勾號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
1.1本地活動：在不同學科／跨學科／課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正確的價值觀和態度														
1 手鐘班(音樂科)	2024年10月至2025年5月	P.4-6	12	\$14,700.00	\$1,225.00	E5	藝術(音樂)	學生能掌握基本手鐘演奏技巧，於比賽中獲得獎項。			✓			
2 音樂比賽報名費(音樂科)	2024年10月至2025年5月	P.1-6	12	\$1,040.00	\$87.00	E1	藝術(音樂)	學生投入訓練並參與比賽，於比賽中獲得獎項。			✓			
3 Watoto校園分享會(音樂科)	2024年10月至2025年5月	P.1-6	192	\$5,732.00	\$30.00	E1	藝術(音樂)	讓學生認識國際間貧窮的苦況，學會關懷有需要的人，培養同理心。			✓			
4 P.1-6 跨學科課程(課程組)	2024年10月至2025年5月	P.1-6	192	\$12,470.50	\$64.95	E1	跨學科 (STEAM)	透過進行跨科活動，學生的共通能力及STEM的研習能力提升，學生在課堂中匯報及分享，了解更多有關STEAM活動。	✓	✓		✓		
5 小一適應課程(課程組)	2024年10月至2025年5月	P.1	25	\$10,865.80	\$434.63	E1	跨學科(其他)	通過教師觀察，學生透過小一適應活動，以順利銜接小一生活。已在相關會議中進行檢討。	✓	✓				
6 P.6 升中(中英)面試工作坊(課程組)	2024年10月至2025年5月	P.6	40	\$9,395.00	\$234.88	E1	價值觀教育	透過升中面試體驗及小組活動，提升學生的溝通能力及協作能力。透過問卷調查，學生整體面試表現有提升，部份有關面試的預備已另於課程組會議當中以小組討論形式跟進。		✓				
7 P.6升中模擬面試日(課程組)	2024年10月至2025年5月	P.6	40	\$18,480.00	\$462.00	E1	價值觀教育	透過升中面試體驗及小組活動，提升學生的溝通能力及協作能力。透過問卷調查，學生整體面試表現有提升，部份有關面試的預備已另於課程組會議當中以小組討論形式跟進。		✓				
8 小型無人機課程(電腦科)	2024年9月至2025年6月	P.4-6	8	\$16,000.00	\$2,000.00	E5	跨學科 (STEAM)	學生投入活動，於比賽中獲獎。	✓					
9 機械人編程課程(電腦科)	2024年9月至2025年6月	P.4-6	7	\$16,000.00	\$2,285.71	E5	跨學科 (STEAM)	學生投入活動，在比賽中獲獎。	✓					
10 光劍課程(體育科)	2024年9月至2025年6月	P.2-5	12	\$15,340.00	\$1,278.33	E5	體育	學生投入活動，練習光劍基本攻擊和防守動作，包括揮舞、刺擊和格擋。在表演中展示學習成果。			✓			
11 排球校隊(體育科)	2024年9月至2025年6月	P.4-6	12	\$22,800.00	\$1,900.00	E5	體育	學生投入活動，學生學習排球技術，參與排球比賽以提升自信及對排球的興趣。學生參與比賽中獲得寶貴經驗。			✓			
12 花式跳繩校隊(體育科)	2024年9月至2025年6月	P.3-6	12	\$22,480.00	\$1,873.33	E5	體育	學生投入活動，學生學習花式跳繩技術，參與花式跳繩比賽以提升自信及對花式跳繩的興趣。學生在比賽中獲獎。			✓			
13 交通費(體育科)	2024年9月至2025年6月	P.1-6	100	\$23,200.00	\$232.00	E2	體育	學生參加不同體育比賽，提升自信及對活動的興趣。			✓			
14 比賽報名費(體育科)	2024年9月至2025年6月	P.1-6	100	\$14,150.00	\$141.50	E1	體育	學生參加不同體育比賽，提升自信及對活動的興趣。			✓			
15 風紀領袖培訓工作坊(訓輔組)	2024年9月至2025年6月	P.4-6	32	\$4,950.00	\$154.69	E5	價值觀教育	風紀認識了自己的角色期望及提升了團隊合作精神。	✓					
16 風紀領袖歷奇訓練日營(訓輔組)	2024年9月至2025年6月	P.4-6	20	\$6,355.00	\$317.75	E5	價值觀教育	學生擴闊了學習體驗及提升了解難能力及增強他們的自信心和發掘個人領導才能。	✓					
17 班級經營活動(訓輔組)	2024年9月至2025年6月	P.1-6	192	\$1,832.40	\$9.54	E7	價值觀教育	透過班級經營活動發展了學生個人品德，並促進了學生之間的交流，增強班級凝聚力。		✓				
18 教育營(學生活動組)	2025年1月15至17日	P.6	40	\$3,600.00	\$90.00	E6	體育	學生投入活動，能提升學生的合作精神。		✓	✓			
19 英文集誦訓練(英文科)	2024年10月至12月	P.4-5	30	\$6,240.00	\$208.00	E5	英文	英文集誦隊於第76屆學校朗誦節英文集體朗誦比賽中獲得了優良佳績。	✓					
20 交通費(英文科)	2024年11月至12月	P.4-5	30	\$1,800.00	\$60.00	E2	英文	英文集誦隊於第76屆學校朗誦節英文集體朗誦比賽中獲得了優良佳績。	✓					
21 比賽報名費(英文科)	2024年11月至12月	P.4-5	30	\$365.00	\$12.17	E1	英文	英文集誦隊於第76屆學校朗誦節英文集體朗誦比賽中獲得了優良佳績。	✓					
22 皇遊大使訓練(學生支援組)	2024年11月	P.4-6	8	\$2,567.90	\$320.99	E5	藝術(其他)	學生可以運用所學服務同學。	✓					
23 飛標小組(學生支援組)	2024年10月至2025年5月	P.4-6	6	\$7,000.00	\$1,166.67	E5	體育	學生專注力訓練下，專注協調有所提升。			✓			
24 電腦科比賽交通費(電腦科)	2024年9月至2025年7月	P.4-6	28	\$13,080.00	\$467.14	E2	跨學科 (STEAM)	學生投入活動，在比賽中獲獎。	✓					
25 電腦科比賽報名及註冊費(電腦科)	2024年9月至2025年7月	P.4-6	13	\$6,700.00	\$515.38	E1	跨學科 (STEAM)	學生投入活動，在比賽中獲獎。	✓					
26 數學科校外比賽報名費及證書費(數學科)	2024年9月至2025年6月	P.1-6	8	\$800.00	\$100.00	E1	數學	學生完成比賽，有2名學生獲得銅獎。	✓					
27 試後活動之Scooper Yoo Stem 課程(學生活動組)	2025年6月	P.1-6	98	\$10,188.00	\$102.90	E6	跨學科 (STEAM)	學生投入活動，提升了學生的STEAM能力。	✓					
28 2024/25簡易運動計劃(體育科)	2024年9月至2025年7月	P.1-6	192	\$850.00	\$4.43	E5	體育	學生投入活動，學生學習迷你排球，以提升自信及對迷你排球的興趣。			✓			
29 生涯規劃工作坊(成長課)	2025年3月	P.4-6	106	\$9,000.00	\$84.91	E1	價值觀教育	透過專題工作坊，讓學生掌握生涯規劃在協助他們更加認識自己的志向、需要、興趣和能力，並培養他們日後升學就業所需的良好的態度。		✓				

第1.1項總開支 1,299 \$277,981.60

1.2	境外活動：舉辦或參加境外活動／境外比賽，擴闊學生視野												
1	四川國內交流團(教師團費)(價值觀教育組)	2024年4月26-29日	P.5-6	42	\$13,184.00	\$313.90	E4	愛國主義教育	學生投入參與,透過校內分享會與低年級學生分享所見所聞。	✓	✓		✓
2	潮州國內交流團(教師團費)(價值觀教育組)	2024年4月9-11日	P.4-5	39	\$5,984.00	\$153.44	E4	愛國主義教育	學生投入參與,透過校內分享會與高年級學生分享所見所聞。	✓	✓		✓
3	機械人澳洲公開賽旅程(教師團費)(電腦科)	2025年4月1-7日	P.5-6	2	\$32,533.00	\$16,266.50	E5	跨學科 (STEAM)	學生投入參與比賽，亦在比賽中獲得獎項。	✓			✓
	第1.2項總開支			83	\$51,701.00								
	第1項總開支			1,382	\$329,682.60								

註1：因應教育最新發展和學生需要，學校可適切運用全方位學習津貼，加大力度推動愛國主義教育、STEAM教育及學生精神健康。

第2項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品、學習資源

編號	項目	用途	實際開支 (S)
1	校隊比賽及活動物資(體育科)	添置比賽隊服及各項運動隊伍訓練所需的物資及器材	\$9,686.50
3	電影版權牌照申請	為不同的全方位學習活動提供影音學習資源	\$16,146.00
	第2項總開支		\$25,832.50
	第1及第2項總開支		\$355,515.10

第3項：受惠學生人數

全校學生人數：	192
受惠學生人數：	192
佔全校學生人數百分比 (%)：	100%
全方位學習聯絡人姓名：	黃煥勝
職位：	課程主任

* 請輸入下表代號；每項開支可填寫多於一個代號：

- E1 活動費用（報名費、入場費、課程費用、營舍費用、場地費用、學習材料、活動物資等）
 E2 交通費
 E3 境外交流／比賽團費（學生）
 E4 境外交流／比賽團費（隨團教師）
 E5 專家／導師／教練費用

- E6 學生參加獲學校認可的外間機構所舉辦之課程、活動或訓練費用
 E7 設備、儀器、工具、器材、消耗品
 E8 學習資源（例如學習軟件、教材套）
 E9 其他（請說明）